Desigur, iată 15 enunțuri de exerciții de programare în Java care implică utilizarea de array-uri, String-uri, while, for, if else if și do while:

1. \*\*Array - Suma elementelor:\*\*

- Declarați un array de numere întregi.

- Calculați și afișați suma elementelor din array.

2. \*\*String - Lungimea șirului:\*\*

- Declarați un șir de caractere.

- Afișați lungimea șirului.

3. \*\*For - Multiplicarea elementelor:\*\*

- Declarați un array de numere întregi.

- Folosind o buclă `for`, multiplicați fiecare element cu 2 și afișați rezultatul.

4. \*\*While - Afișarea numerelor pare:\*\*

- Utilizați o buclă `while` pentru a afișa toate numerele pare între 1 și 20.

5. \*\*If - Verificare număr par/impar:\*\*

- Introduceți un număr întreg.

- Utilizați o instrucțiune `if` pentru a verifica dacă numărul este par sau impar și afișați un mesaj corespunzător.

6. \*\*Array - Suma și Media:\*\*

- Declarați un array de numere întregi.

- Calculați și afișați suma și media elementelor din array.

7. \*\*String - Căutare caracter:\*\*

- Declarați un șir de caractere.

- Introduceți un caracter și verificați dacă acesta există în șir.

8. \*\*Do While - Contorizarea numerelor prime:\*\*

- Folosiți o buclă `do while` pentru a număra și afișa primele 10 numere prime.

9. \*\*For - Afișarea tabloului invers:\*\*

- Declarați un array de caractere.

- Utilizați o buclă `for` pentru a afișa elementele în ordine inversă.

10. \*\*If Else If - Verificare interval:\*\*

- Introduceți un număr întreg.

- Utilizați instrucțiuni `if else if` pentru a verifica în ce interval se află numărul și afișați un mesaj corespunzător.

11. \*\*Array - Elementul maxim/minim:\*\*

- Declarați un array de numere întregi.

- Găsiți și afișați elementul maxim și minim din array.

12. \*\*String - Concatenare șiruri:\*\*

- Declarați două șiruri de caractere.

- Concatenați-le și afișați rezultatul.

13. \*\*While - Suma numerelor până la un anumit limită:\*\*

- Introduceți o limită superioară.

- Utilizați o buclă `while` pentru a aduna numerele de la 1 până la limita introdusă.

14. \*\*For - Afisarea numerelor Fibonacci:\*\*

- Utilizați o buclă `for` pentru a afișa primele 10 numere din șirul Fibonacci.

15. \*\*If Else - Verificare palindrom:\*\*

- Introduceți un șir de caractere.

- Utilizați instrucțiuni `if else` pentru a verifica dacă șirul este palindrom și afișați un mesaj corespunzător.